

```
// ww3_1.cpp : Defines the entry point for the console application.
// Funkcje w C

#include "stdafx.h"
#include<stdio.h>

double power(double base, int n); //deklaracja funkcji (prototyp)
void fun_1(int k);
void fun_2(int *k);
void fun_3(int &k);

int main(int argc, char* argv[])
{
    int pow = 15;
    double a = 35.0;
    //definicja zmiennej typu double o nazwie res i inicjowanie jej wartością,
    //zwracaną przez funkcję power
    double res = power(a, pow); //wywołanie funkcji - res = a**pow;

    printf("a = %le pow = %d a**pow = %le\n", a, pow, res);

    int i = 10;
    //To jest przekazanie argumentów faktycznych po znaczeniu.
    //Funkcja fun_1 zmienia kopie znaczenie zmiennej i,
    //przez funkcję, wywołując fun_1, nic o to nie wie.
    fun_1(i);
    //i = 10;

    //A to jest przekazanie argumentów funkcji po wskaźniku
    fun_2(&i);
    //Teraz mamy i = 100

    //A to jest przekazanie argumentów po referencji
    fun_3(i);
    //Teraz i = 1000

    int ch;
    while((ch = getchar()) != EOF)
        ;

    return 0;
}

//definicja funkcji
double power(double base, int n)
{
    int i;
    double res = 1.0;
    for(i=1; i<=n; i++)
    {
        res *= base;
    }

    return res;
}

void fun_1(int k)
{
    k = 10*k;
}

void fun_2(int *k)
{
    *k = 10*(*k);
}

void fun_3(int &k)
{
    k = 10*k;
}
```