


```

53     int ret = scanf("%e", &r);
54 #endif
55
56     if(ret <= 0)
57     {
58         printf("input data error\n");
59         exit(1);
60     }
61
62     //Wydruk wartosci i adresow
63     printf("\nstan zmiennych do wywołania funkcji kolo()\n");
64     printf("id\t\t adres\t\t\t wartosc\t\t stan zmiennej\n");
65     printf("r\t\t\t %I64x\t\t\t %lf\n", &r, r);
66     printf("area\t\t\t %I64x\t\t\t %lf\n", &area, area);
67     printf("circuit\t\t\t %I64x\t\t\t %lf\n", &circuit, circuit);
68     printf("ptr1\t\t\t %I64x\t\t\t %I64x\t\t\t %lf\n", &ptr1, ptr1, *ptr1);
69     printf("\n");
70
71     //call kolo to compute area, circit
72     kolo(ptr1, &circuit, r);
73
74     //Wydruk wartosci i adresow
75
76     printf("\nStan zmiennych po wywołaniu funkcji kolo()\n");
77     printf("id\t\t\t adres\t\t\t\t wartosc\t\t\t stan zmiennej\n");
78     printf("r\t\t\t\t %I64x\t\t\t\t %lf\n", &r, r);
79     printf("area\t\t\t %I64x\t\t\t\t %lf\n", &area, area);
80     printf("circuit\t\t\t %I64x\t\t\t\t %lf\n", &circuit, circuit);
81     printf("ptr1\t\t\t %I64x\t\t\t\t %I64x\t\t\t\t %lf\n", &ptr1, ptr1, *ptr1);
82     printf("\n");
83
84     //hide thread to see display
85     printf("\n ctrl + Z --> finish\n");
86     int ch;
87     while((ch = getchar()) != EOF)
88         ;
89
90     return 0;
91 }
92
93 void kolo(MY_DOUBLE *S, MY_DOUBLE *L, MY_DOUBLE r)
94 /
95     *=====
96     =====
97     Evaluates: area of circle - S
98                 circuit - L
99
100     IN:  radius r
101     OUT: S - area of circle
102           L - circuit (2*PI*r)
103     =====
104     =====*/
105 {
106     *L = 2.0*MY_PI*r;
107     *S = MY_PI*r*r;

```

```
106     printf("\njestem w funkcji kolo()\n");
107     printf("Uwaga! adres r jest zmieniony - kopia w steoku\n");
108     printf("id\t\t adres\t\t\t wartosc\t\t stan zmiennej\n");
109     printf("r\t\t %I64x\t\t %lf\n", &r, r);
110     printf("S\t\t %I64x\t\t %I64x\t\t %lf\n", &S, S, *S);
111     printf("L\t\t %I64x\t\t %I64x\t\t %lf\n", &L, L, *L);
112     printf("\n");
113 }
114
115 #ifndef USE_TYPEDEF
116     #undef USE_TYPEDEF
117     #undef DOUBLE_PRECISION
118     #undef MY_PI
119     #undef MY_DOUBLE
120 #endif
```