

```
// W5_1.cpp : Defines the entry point for the console application.
//      WYKLAD 5
//      SYMBOLY i KODY

#include "stdafx.h"
#include "string.h"

//Zdefiniuj KOD_POPRAWNY, zeby uruchomic czesc kodu poprawnego
//Zakomentuj #define KOD_POPRAWNY, zeby uruchmic bledna czesc kodu
#define KOD_POPRAWNY

//To jest MACROS, ktory dziala tak:
//jesli #define KOD_POPRAWNY jest zadeklarowany, to ciag znakow MY_FLAG bedzie
//zastepiony w kodzie programu 1
//jesli #define KOD_POPRAWNY nie pozostal zadeklarowany, to MY_FLAG bedzie
//zastepiony w kodzie programu 0
#ifdef KOD_POPRAWNY
#define MY_FLAG 1
#else
#define MY_FLAG 0
#endif

int _tmain(int argc, _TCHAR* argv[])
{
    char i = 31;    //i = 32 - to jest spacje ' '
                   //i nie moze przekroczyć zasjag char - 127
    if(MY_FLAG)
    {
        //to jest kod poprawny
        printf("kod poprawny\n\n");
        while(i < 127)
        {
            i++;
            printf("%3d  %c\t\t", i, i);    //kod - format d    symbol - format c
            if((i-32)%4 == 0)
                printf("\n");    //nowa linie
        }
    }
    else
    {
        //czesc kodu, napisana niepoprawnie: tutaj i = 127 nie bedzie wydrukowane
        //esli sprobować while(i <= 127) lub while(i < 128) - przekroczenie granicy char
        char i = ' ';    //i = 32
        printf("kod bledny\n\n");
        while(i <= 127)
        {
            printf("%3d  %c\t\t", i, i);    //kod - format d    symbol - format c
            if((i-32)%4 == 0)
                printf("\n");    //nowa linie
            i++;
        }
    }

    printf("\n\n");
    int ch;
    while((ch = getchar()) != EOF)
        ;
    return 0;
}

#ifdef KOD_POPRAWNY
#undef KOD_POPRAWNY
#endif
#undef MY_FLAG
```