

```
// W5_2.cpp : Defines the entry point for the console application.
//          WYKLAD W5
//          ILE RAZY litera a powtarza sie w tekście

#include "stdafx.h"
#include <string.h>
#define MAX_LINE 256

int _tmain(int argc, _TCHAR* argv[])
{
    char str[MAX_LINE];
    char symb;
    int k = 0, l = 0;
    size_t len, len1;

    printf("podaj ciąg znaków\n");
    gets_s(str, sizeof(str));

    len = sizeof(str);
    len1 = strlen(str);
    printf("sizeof(str)\t%lu\n\nstrlen(str)\t%lu\n\n", len, len1) ;

    while((symb = str[k]) != '\0')
    {
        if(symb == 'a')
            l++;           //ilosc znakow 'a' w str
        k++;              //ilosc znakow w str
    }

    printf("ciąg znaków:\n\n");
    printf("%s\n  ilosc znakow w str: %d\t ilosc a w str:  %d\n", str, k, l);

    while(EOF != getchar())
        ;

    return 0;
}

#undef MAX_LINE
```