

```
// W6_2.cpp : Defines the entry point for the console application.
// Tablica tekstowa o dwóch indeksach. Statyczna alokacja.

#include "stdafx.h"
#include <stdio.h>

int _tmain(int argc, _TCHAR* argv[])
{
    char str[3][4];
    char symb = 'a';
    int i, j;

    for(i=0; i<3; i++)
    {
        for(j=0; j<4; j++, symb++)
        {
            str[i][j] = symb;
        }
    }

    //drukujemy elementy tablicy
    printf("tablica o dwóch indeksach typu char\n");
    printf("\tstr[ ][0]\tstr[ ][1]\tstr[ ][2]\tstr[ ][3]\n");
    for(i=0; i<3; i++)
    {
        printf("i = %d\t", i);
        for(j=0; j<4; j++)
        {
            printf("%c\t\t", str[i][j]);
        }
        printf("\n");
    }

    //drukujemy wskaźniki do tablicy i do początku każdego wiersza tablicy
    printf("\nid tablicy jest wskaźnik typu char do początku tablicy:\n\tstr = %x &str[0]↵
[0] = %x\n\n", str, &str[0][0]);
    for(i=0; i<3; i++)
    {
        printf("\t str[%2d ] = %x\n", i, str[i]);
    }

    //drukujemy wskaźniki do każdego elementu tablicy
    printf("\n\n&str[ ][0]\t &str[ ][1]\t &str[ ][2]\t &str[ ][3]\n");

    for(i=0; i<3; i++)
    {
        for(j=0; j<4; j++)
        {
            printf("%x\t\t", &str[i][j]);
        }
        printf("\n");
    }

    printf("\n\ndla zakończenia naciśnij cos\n");
    symb = getchar();

    return 0;
}
```