

```
// W6_3.cpp : Defines the entry point for the console application.
// Tablica dwuwymiarowa tekstowa. Czytanie z pliku - funkcja fgets.

#include "stdafx.h"
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>
#include <string.h>

#define NO_LINES 10
#define NO_SYMB_IN_LINE 25

//definicja zmiennych globalnych
static FILE *pf = NULL;

int _tmain(int argc, _TCHAR* argv[])
{
    char str[NO_LINES][NO_SYMB_IN_LINE]; //definicje tablicy dwuwymiarowej
    char *ptr_str = &str[0][0];
    int i, i_line = -1;
    size_t len = 0;

    //wyzerowujemy tablice. Pamietaj, ze przy stacznym alokowaniu pamieci
    //elementy tablicy dwowymiarowej sa umieszczone w sekwencyjnych adresach pamieci
    //wiersz po wiersze
    memset((void *)str, 0, sizeof(str));

    //otwieranie pliku z tekstem
    pf = fopen("input.txt", "r");
    if(!pf)
    {
        printf("blad otwierania pliku. Sprawdz, czy istnieje plik o nazwie input.txt\n");
        printf("Ten plik musi zawierac tekst do wczytania\n");
        exit(1);
    }

    //czytamy tekst wiersz po wierszu i zapisujemy w odpowiedni wiersz tablicy str[..],
    //dopoki nie spotkamy EOF lub nie przekroczymy NO_SYMB_IN_LINE
    while(ptr_str)
    {
        i_line++;
        ptr_str = fgets(str[i_line], NO_SYMB_IN_LINE, pf);
        if(ptr_str)
        {
            len += strlen(str[i_line]);
            //Uwaga! Kazdy wiersz zawiera wszystkie znaki,
            //istniejace w wierszu pliku tekstowego, plus '\n' (lub plus '\0')
            //Faktyczna dlugosc wiersza - to jest ilosc znakow, widocznych w edytorze
            tekstowym,
            //plus 1
        }
    }

    //drukujemy przeczytane wiersze
    //Uwaga! fgets czyta kazdy wiersz razem ze znakiem specjalnym '\n' w koncu wiersza
    //Dla tego przy wydruku przejscie na poczatek nowego wiersza
    //nie wymaga obecności '\n' w formacie printf - spojrz str pod debuggerem
    printf("i\n\n");
    for(i=0; i<i_line; i++)
    {
        printf("%d\t %s", i, str[i]);
    }

    printf("\n\n");

    fclose(pf);
    pf = NULL;

    system("pause");

    return 0;
}

#undef NO_LINES
```

`#undef NO_SYMB_IN_LINE`