

```

// tmp.cpp : Defines the entry point for the console application.
//          Dynamiczna alokacje pamieci. Operatory new, delete

#include "stdafx.h"
#include <iostream>
#include <new>

using namespace std;

// #define NON_THROW_FORM_OF_NEW

int main()
{
    double *A = NULL;
    unsigned long ndim;

    cout << "podaj ndim\n";
    cin >> ndim;
    ndim = ndim*ndim;

    cout << "ndim*ndim = " << ndim << "\n";

#ifdef NON_THROW_FORM_OF_NEW
    //zwraca wskaznik poprawny lub NULL, jesli nie da sie wydzielic pamiec
    A = new(nothrow) double [ndim];
    if(A == NULL)
    {
        cout << "blad alokacji pamieci\n";
        system("pause");
        exit (1);
    }
#else
    //esli nie da sie wydzielic pamiec, przerywa program
    try
    {
        A = new double [ndim];
        cout << "&A = " << &A << " \n";
        //wyzerowanie tablicy A
        memset((void *)A, 0, ndim*sizeof(A[0]));
    }
    catch(bad_alloc xa)
    {
        cout << "exception bad_alloc: blad alokacji pamieci\n";
        system ("pause");
        exit(1);
    }
#endif

    cout << "OK\n";
    if(A)
    {
        delete [] A;
        A = NULL;
    }
    system ("pause");

    return 0;
}

```

