

```

// W02.cpp : Defines the entry point for the console application.
//          Funkcje przeciazone

#include "stdafx.h"
#include <iostream>
using namespace std;

int    my_abs(int v);
long   my_abs(long v);
double my_abs(double v);

int _tmain(int argc, _TCHAR* argv[])
{
    int ia = 10;
    long la = -2000000000;
    double da = -9.81;

    cout << my_abs(ia) << endl;
    cout << my_abs(la) << endl;
    cout << my_abs(da) << endl;

    system("pause");

    return 0;
}

int my_abs(int v)
/*=====
Zwraca |v|
IN:  v - typ int
=====*/
{
    int ret;
    cout << "funkcje my_abs dla wartosci typu    int : ";
    (v >= 0) ? (ret = v) : (ret = -v);
    return ret;
}

long my_abs(long v)
/*=====

```

```
Zwraca |v|
IN:  v - typ long
=====*/
{
    long ret;
    cout << "funkcje my_abs dla wartosci typu    long : ";
    (v >= 0) ? (ret = v) : (ret = -v);
    return ret;
}

double my_abs(double v)
/*=====
Zwraca |v|
IN:  v - typ double
=====*/
{
    double ret;
    cout << "funkcje my_abs dla wartosci typu  double : ";
    (v >= 0.0) ? (ret = v) : (ret = -v);
    return ret;
}
```