

```

// W11_4.cpp : Defines the entry point for the console application.
//          Otwieranie plikow przy wywolaniu konstruktorow klas

#include "stdafx.h"
#include <iostream>
#include <fstream>
using namespace std;

//manipulator uzytkownika
ostream & erropenfile(ostream &stream)
{
    cout << "open file error\n\a";
    system("pause");
    exit(1);
    return stream;
}

int main()
{
    //laczymy plik o nazwie mydata.dat z strumieniem o nazwie fout - obiektem klasy ofstream
    //plik moze istniec, ale nie musi
    //jesli plik istnieje, jego zawartosc bedzie ucieta (truncated) do zera
    ofstream fout("mydata.dat", ios::out);

    //sprawdzamy poprawnosc otwarcia pliku
    if(!fout.is_open())
    {
        cout << erropenfile;
    }

    int i[] = { 1, 2, 3, 4, 5};
    int ii;

    //dokonujemy zapis w plik tablicy i
    //kazda wartosc musi byc oddzielona od poprzedniej przynajmniej
    //jedna spacja lub przeniesiona do nastepnej linii
    for(ii=0; ii<5; ii++)
        fout << i[ii] << endl;

    //zamykamy plik
    fout.close();
}

```

