

```
// W11_5.cpp : Defines the entry point for the console application.  
// Przykady pobajowego odczytu/zapisu - plik binarny
```

```
#include "stdafx.h"  
#include <iostream>  
#include <fstream>  
#include <iomanip>  
using namespace std;
```

```
ostream & erropenfile(ostream &stream)  
{  
    cout << "open file error\n\a";  
    system("pause");  
    exit(1);  
    return stream;  
}
```

```
int main()  
{  
    //otwieramy plik dla zapisu w trybie binarnym  
    ofstream fout("mydata.dat", ios::out | ios::binary);  
    if(!fout.is_open())  
    {  
        cout << erropenfile;  
    }  
  
    double i[] = { 1.0, 2.5, 3.14, 4.34, 5.023};  
    size_t ii;  
  
    //ustawiamy wskaznik typu char * na poczatek tablicy i  
    char *ptr = reinterpret_cast<char *>(i);  
  
    //skanujemy tablice i bajt po bajcie i piszemy w plik  
    for(ii=0; ii<sizeof(i); ii++)  
        fout.put(ptr[ii]);  
  
    //zamykamy plik dla zapisu  
    fout.close();  
  
    //otwieramy plik dla odczytu w trybie binarnym  
    ifstream fin("mydata.dat", ios::in | ios::binary);
```

```

    if(!fin.is_open())
        cout << erropenfile;

    double jj[5];
    //ustawiamy wskaźnik typu char * na początek tablicy jj
    ptr = reinterpret_cast<char *>(jj);

    //skanujemy tablicę i bajt po bajcie i czytamy kolejny bajt z pliku
    for(ii=0; ii<sizeof(jj); ii++)
        fin.get(ptr[ii]);

    //zamykamy plik
    fin.close();

    //drukujemy początkową tablicę i tablicę, przeczytaną z pliku
    cout << "tablica i\t tablica jj\n";
    int wd = 9;
    for(ii=0; ii<5; ii++)
        cout << setw(wd) << i[ii] << "\t\t" << setw(wd) << jj[ii] << endl;

    system("pause");
    return 0;
}

```