

```
// W17_2.cpp : Defines the entry point for the console application.  
//
```

```
#include "stdafx.h"  
#include <iostream>  
using namespace std;
```

```
class CExcpt_1  
{  
  
};
```

```
class CExcpt_2  
{  
  
};
```

```
int _tmain(int argc, _TCHAR* argv[])  
{  
    int i;  
    CExcpt_1 xx;  
    CExcpt_2 yy;  
  
    try  
    {  
        cout << "1 - wyjatek typu CExcpt_1" << endl;  
        cout << "2 - wyjatek typu CExcpt_2" << endl;  
        cout << "3 - wyjatek typu int" << endl;  
        cout << "4 - wyjatek typu char *" << endl;  
        cin >> i;  
        switch(i)  
        {  
            case 1:  
                throw xx;  
                break;  
            case 2:  
                throw yy;  
                break;  
            case 3:  
                throw 10;  
                break;
```

```

        case 4:
            throw "aaaa";
            break;
        default:
            throw 3.14;
    };
}
catch (CExcpt_1 aa)
{
    //przechwyca wyjatek typu CExcpt_1
    cout << "wyjatek typu " << typeid(aa).name() << endl;
}
catch(CExcpt_2 bb)
{
    //przechwyca wyjatek typu CExcpt_2
    cout << "wyjatek typu " << typeid(bb).name() << endl;
}
catch(...)
{
    //przechwyca wyjatek dowolnego typu oprócz CExcpt_1 i CExcpt_2
    cout << "wyjatek typu !CExcpt_1 i !CExcpt_2" << endl;
}

system("pause");
return 0;
}

```