

```
// W3_1.cpp : Defines the entry point for the console application.
// Funkcje zwraca obiekt klasy samp. Ile razy bedzie wywolany konstruktor?
// Ile razy destruktor?

#include "stdafx.h"
#include "windows.h"
#include <iostream>
using namespace std;

class samp
{
    int i;
    wchar_t str_id[256]; //używamy zmienne wchar_t
public:
    samp(wchar_t *title);
    void set_i(int ii) { i = ii;}
    int get_i() { return i; }
    ~samp();
};

samp::samp(wchar_t *title)
{
    wcsncpy_s(str_id, sizeof(str_id)/sizeof(str_id[0]), title);
    wcout << L"Konstruktor: " << str_id << "\n"; //wcout - to jest analog strumienia ✓
    cout, //tylko obsługuje wchar_t
    //L"cos tam" oznacza long char albo ✓

    wide char
    i=0;
    //system("pause");
    MessageBox(NULL, str_id, L"Konstruktor", MB_OK);
}

samp::~samp()
{
    wcout << L"destruktor: " << str_id << endl;
    //system("pause");
    MessageBox(NULL, str_id, L"Destruktor", MB_OK);
}

samp fun()
{
    samp ret(L"fun");
    ret.set_i(10);
    return ret;
}

int _tmain(int argc, _TCHAR* argv[])
{
    samp ob(L"main");
    wcout << L"ob.i = " << ob.get_i() << endl;
    ob = fun();
    wcout << L"ob.i = " << ob.get_i() << endl;
    return 0;
}
```