

```

// W8_1_1.cpp : Defines the entry point for the console application.
//
// Przeciazanie operatorow ++, --

#include "stdafx.h"
#include <iostream>
using namespace std;

class scr_coord
{
    int x;
    int y;
public:
    scr_coord(int xx, int yy) { x = xx; y = yy; }
    scr_coord() { x = 0; y = 0; }
    void set(int xx, int yy) { x = xx; y = yy; }
    scr_coord get() { return *this; }
    void disp(char *tit) { cout << tit << ": " << x << " " << y << endl; }
    scr_coord operator ++ (); //prefiksowa forma: ++ob;
    scr_coord operator ++ (int notused); //postfiksowa forma: ob++
};

scr_coord scr_coord::operator ++ ()
//prefiksowa forma ++ob - najpierw inkrementujemy
// - pozniej - przepisujemy
{
    ++x;
    ++y;
    return *this;
}

scr_coord scr_coord::operator ++ (int notused)
//postfiksowa forma ob()++ - najpierw przypisujemy,
//pozniej - inkrementujemy
{
    //uwaga! dane klasy scr_coord nie
    //zawieraja wskaznikow, plikow,...
    //dla tego mozna nie przeciazac konstruktora kopiujacy
    //(inicjowanie obiektem *this, funkcje zwraca obiekt klasy)
    //i nie przyciazac operator = (ob = ob1++;)
    scr_coord ret = *this;
    x++;
    y++;
    return ret;
}

//napisac kod dla przeciazania operatorow -- (prefiksowa i postfiksowa formy)
//sprawdzic na przykladach

int _tmain(int argc, _TCHAR* argv[])
{
    //przyklad inkrementowania prefiksowego i postfiksowego
    //dla typu wbudowanego
    double db = 0, db1 = 2;
    db = ++db1;
    db = 0.0;
    db = db1++;

    //A teraz dla obiektow klasy scr_coord
    scr_coord ob1(-5,4), ob;

    //test: postfiksowa forma operatora ob++
    ob.disp("ob");
    ob1.disp("ob1");
    ob = ob1++;
    ob.disp("ob po ob1++");
    ob1.disp("ob1 po ob1++");

    //test: prefiksowa forma operatora ob++
    ob.set(0, 0);
    ob.disp("ob");
    ob1.disp("ob1");
    ob = ++ob1;
    ob.disp("ob po ++ob1");
    ob1.disp("ob1 po ++ob1");
}

```

```
    ob++;  
    ++ob;  
    ob.disp("ob++; ++ob");  
  
    system("pause");  
    return 0;  
}
```